遊戲名稱:

遊戲類型: 2.5D橫向格鬥遊戲

遊戲簡述:

紙片風格的格鬥遊戲，具xyz三軸空間，人物可以做出前後左右即跳躍等動作，並搭配複合鍵，放出各種招式，體術、氣等等，另外不同的氣能產生不同路徑與效果。場景方面，成L狀擺設，具有遠近效果，且能以光源來造成不同的感官，此外在場上還有能跟玩家互動的靜態物件等等。

遊戲模式:

1. Vs. mode
2. Stage mode
3. 連線

遊戲特色:

1. 人物
2. 場上道具
3. 場景
4. 成就系統

人物

道具

場景

成就